

DEVELOPPEUR LOGICIEL

PROGRAMME DE LA FORMATION **DEVELOPPEUR WEB**

PUBLIC VISÉ

Tout public

PRÉ-REQUIS

Niveau d'entrée : Niveau BAC minimum / Bonnes connaissances de l'outil informatique (utilisation d'un ordinateur peu importe le système d'exploitation, raccourcis clavier, ...) et de la navigation internet / Intérêt pour les nouvelles technologies / Sens logique et facultés de raisonnement indispensable / Savoir organiser une veille technique et technologique

OBJECTIFS DE LA FORMATION

Devenir développeur par le biais des langages du web, Développeur multimédia, Développeur web, Développeur d'applications web & mobiles, Développeur front-end / back-end, Développeur PHP, Analyste concepteur, Intégrateur web

FONCTIONNEMENT DE LA FORMATION

MOYENS PÉDAGOGIQUES, TECHNIQUES ET D'ENCADREMENT :

Moyens pédagogiques : Cours théoriques, mémos, corrections d'exercices, projets de groupes, interventions de professionnels extérieurs et/ou d'anciens étudiants, magazines et livres spécialisés

Moyens techniques : 1 ordinateur avec double écran par stagiaire, réinitialisé et remis à niveau chaque début de session, vidéo projecteur, serveur de stockage, dropbox, groupes de discussion en ligne

Moyens d'encadrement : 1 formateur spécialisé par domaine de compétences par groupe de 15 stagiaires

MOYENS PERMETTANT LE SUIVI DE L'EXÉCUTION DE LA FORMATION ET L'APPRÉCIATION DES RÉSULTATS :

Suivi d'exécution : Feuille d'émargement journalier obligatoire par demie-journée et attestation d'assiduité

Appréciation des résultats : Livret d'évaluation continue basée sur des exercices spécifiques à différents points clés de la formation, quizz de test, bilan d'évaluation en milieu et fin de parcours

Personne en charge des relations avec les stagiaires :

En cas de financement OPACIF : le conseiller en évolution professionnelle (CEP)

En cas de financement employeur: le Responsable des ressources humaines, cabinet de suivi en insertion

En cas de financement Pôle Emploi : les prescripteurs

En cas de financement OPCA : le conseiller en évolution professionnelle (CEP)

ORGANISATION ET FONCTIONNEMENT DE LA FORMATION :

Durée : 1008 heures en centre (147 jours) et 280 heures en stage entreprise (40 jours)

Horaires : de 09h00 à 12h30 et de 13h30 à 17h00

Mode d'organisation et rythme : En présentiel, formation continue

Lieu de la formation en centre : Montferrier-sur-Lez



OBJECTIF 3W

Objectif 3W - Centre de formation professionnelle des métiers du web

Adresse :
CS 74607
34397 Montpellier Cedex 5

Tél. : 04 67 150 166
Fax : 04 67 99 52 20
Email : contact@objectif3w.com

N° DE : 91-34-04677-34
SARL Formatage Languedoc au capital de 8 100€ - RCS Montpellier B 433 589 611

DEVELOPPEUR LOGICIEL

PROGRAMME DE FORMATION **DEVELOPPEUR WEB** - DURÉE INITIALE - 1008H

*Programme donné à titre indicatif sous réserve de modification

MODULE 0 = HISTOIRE DU WEB

MODULE 1 = HTML ET CSS

**105 HEURES
EN CENTRE**

OBJECTIF

Savoir intégrer des pages statiques

APPLICATIFS

- › Création de pages statiques
- › Intégration de maquettes graphiques

HISTORIQUE DES LANGAGES

LES VERSIONS PRÉCÉDENTES

INTRODUCTION À LA STRUCTURE HTML 5

- › Structure d'une page
- › Syntaxe

INTÉGRATION

HTML 5

- › Les tableaux
- › Les listes

MISE EN FORME CSS

- › Positionnement
- › Sélecteurs
- › Formatage de texte
- › Couleurs de texte et de fond
- › Bordures et ombres

ERGONOMIE / UI-UX

- › Assurer la compatibilité entre les navigateurs
- › Les transformations et les transitions
- › Les animations
- › La mise en page adaptative avec les «Media Queries»

MODULE 2 = ALGORITHMIQUE

**70 HEURES
EN CENTRE**

OBJECTIF

Acquérir une logique de programmation

NOTIONS DE BASE

POURQUOI L'ALGO ?

- › Les problèmes fondamentaux
- › Les étapes d'écriture

LES VARIABLES

- › Les types de données
- › Les actions sur les variables
- › La portée des variables
- › Les entrées/sorties

LES STRUCTURES

- › Les structures alternatives
- › Les boucles
- › Les imbrications

LES FONCTIONS ET PROCÉDURES

- › Les règles de nommage
- › Les paramètres
- › Les fonctions
- › Les procédures
- › La récursivité

PROGRAMMATION

LA NOTION DE COMPLEXITÉ

- › Le temps d'exécution
- › La notation Grand Θ
- › Les limites

LES TABLEAUX

- › La notion de "dimensions"
- › Les tris

MODULE 3 = PHP

140 HEURES
EN CENTRE

OBJECTIF

Savoir réaliser des pages dynamiques

APPLICATIFS

- › Gestion d'un système de formulaire (récupération et traitement des données, manipulation de fichiers)

INTRODUCTION À PHP

LES BASES DU LANGAGE

- › La déclaration
- › Les commentaires

LE PARTITIONNEMENT ET L'INCLUSION DE PAGES

LES VARIABLES

- › Les différents types de données
- › Le transtypage
- › Affecter/récupérer une valeur
- › La concaténation
- › Les constantes

LES STRUCTURES

- › Les opérateurs & opérandes
- › Les structures alternatives
- › Les boucles
- › Les imbrications

LES FONCTIONS ET PROCÉDURES

- › L'appel d'une procédure
- › L'appel d'une fonction et la récupération de sa valeur
- › Les fonctions prêtes à l'emploi de PHP
- › La création d'une fonction ou d'une procédure
- › La récursivité

LES TABLEAUX

- › Les tableaux numérotés
- › Les tableaux associatifs
- › Parcourir d'un tableau
- › Rechercher dans un tableau
- › Trier un tableau
- › Les tableaux à plusieurs dimensions

LE PASSAGE DE DONNÉES

AVEC LA MÉTHODE GET

- › Via un lien
- › Via un formulaire
- › Les champs de formulaire

AVEC LA MÉTHODE POST

CONSERVER LES DONNÉES EN SESSION

MODULE 4 = BASES DE DONNÉES

35 HEURES
EN CENTRE

OBJECTIF

Exécuter des requêtes côté serveur, gérer des données

APPLICATIFS

- › Création d'un module d'administration de gestion de données

L'ENVIRONNEMENT PHPMYADMIN

CREATION DE STRUCTURES

- › Base, tables, champs
- › Jeu d'enregistrements

LE LANGAGE SQL

- › L'insertion de données
- › La modification de données
- › La suppression de données
- › La sélection de données
- › Les jointures entre plusieurs tables

INTÉGRER SQL À PHP

L'EXTENSION PDO

MODULE 5 = PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET

385 HEURES
EN CENTRE

OBJECTIF

Maîtriser les notions de la POO

APPLICATIFS

- › Réalisation d'un mini-jeu
- › Structuration de back-office

CONCEPT DE L'OBJET

LES PRINCIPES DE LA POO

L'OBJET, LES CLASSES & LES INSTANCES

- › Les attributs
- › Les méthodes

POO

- › L'encapsulation
- › Les accesseurs et les mutateurs
- › Accéder à un attribut
- › Le constructeur & le destructeur
- › Les constantes de classe
- › L'héritage
- › Le typage et le polymorphisme
- › L'abstraction
- › La surcharge
- › Les interfaces
- › Les exceptions
- › Le trait
- › Les closures

MODULE 6 = OUTILS DE GESTION DE PROJET

35 HEURES
EN CENTRE

OBJECTIF

Savoir organiser son travail et mettre en place des techniques de production

LA MODÉLISATION OBJET UML

LA MÉTHODE MERISE

LA MÉTHODE AGILE

- › La méthode SCRUM

MODULE 7 = JAVASCRIPT

105 HEURES
EN CENTRE

OBJECTIF

Gérer les interactions de l'utilisateur

APPLICATIFS

- › Mise en place de galeries animées (carrousel)
- › Validation de champs de formulaires

INTRODUCTION AU JAVASCRIPT

LA DÉCLARATION DU LANGAGE

LA SYNTAXE DE BASE

- › Les variables
- › Les types de données
- › Les opérateurs
- › Les structures
- › Les objets

UTILISATION DU DOCUMENT OBJECT MODEL (DOM)

- › Le concept de noeud (node)
- › L'accès au DOM

LES GESTIONNAIRES D'ÉVÉNEMENTS

L'OBJET XMLHttpRequest

OPTIMISER SON TEMPS DE TRAVAIL

JQUERY

- › Installation
- › Éviter les conflits
- › Manipuler le DOM
- › Gérer les événements
- › Les effets
- › Ajax

MODULE 8 = EXPRESSIONS RÉGULIÈRES

21 HEURES
EN CENTRE

OBJECTIF

Manipuler les chaînes de caractères, gérer les formulaires de recherche

DÉFINITION

APPLIQUER DANS LES FONCTIONS PHP

LA STRUCTURE

- › Le symbole OU
- › Le début et fin de chaîne
- › Les classes de caractères

- › Les quantificateurs

LES METACARACTÈRES

LES CLASSES ABRÉGÉES

LA CAPTURE ET LE REMPLACEMENT

MODULE 9 = MISE EN LIGNE ET INTRODUCTION WEBMARKETING

14 HEURES
EN CENTRE

OBJECTIF

Faire en sorte que le produit fini soit visible par un maximum de visiteurs

NOTIONS DE RÉSEAU & PROTOCOLES

LES PROTOCOLES

- › HTTP et HTTPS, FTP, POP, SMTP/IMAP, TCP/IP

MISE EN LIGNE

APPROCHE DES PRINCIPAUX HÉBERGEURS

- › Choisir l'offre adaptée (espace disque, trafic, e-mails...)
- › Noms de domaines et sous-domaines

- › Publication
- › Protocole FTP

NOTIONS DE RÉFÉRENCIEMENT NATUREL ET DE WEBMARKETING

- › Rédaction des contenus
- › SEO (URL Rewriting, metabalises, SiteMap)
- › PageRanking
- › Analyse du trafic et stratégie

LE DÉVELOPPEMENT DURABLE

RÉALISATION D'UN PROJET PERSONNEL (98H)

Ce projet vous permet de mettre en application toutes les connaissances acquises au cours de la formation. Vous êtes libres de choisir votre sujet (portfolio, site professionnel, etc) et autonomes dans la démarche. Les formateurs assurent le conseil et le suivi pour vous aider à :

- › Rechercher et délimiter votre projet
- › Concevoir, Développer, Tester, Passer en production
- › Gérer la maintenance et la fin de vie du projet

PRÉPARATION AU TITRE

Les contenus dispensés dans la formation Développeur Logiciel tels qu'énoncés ci-dessus vous permettent de prétendre au titre «Développeur Logiciel», reconnu de niveau III par le Ministère de l'emploi.

Pour vous aider dans cette démarche, les formateurs vous assistent :

- › suivi des travaux que vous souhaitez présenter
- › proposition de sujets blancs
- › entraînement à la présentation orale



OBJECTIF 3W

Objectif 3W - Centre de formation professionnelle des métiers du web

Adresse :
CS 74607
34397 Montpellier Cedex 5

Tél. : 04 67 150 166
Fax : 04 67 99 52 20
Email : contact@objectif3w.com

N° DE : 91-34-04677-34

SARL Formatage Languedoc au capital de 8 100€ - RCS Montpellier B 433 589 611